



Uitleg en Reglement voor de Ronald McDonald Rally 14 oktober 2021

Art. 1 Algemeen

Rallycheck app voor routecontroles

Per gemiste of foute routecontrole krijgt men 100 strafpunten.

De rit is uitgezet in combinatie met het gebruik van de Rallycheck app, er zijn dus geen fysieke routecontrole bordjes langs de route.

De meest recente versie is beschikbaar in de Apple App Store en de Google Play Store. Op de pagina <https://rallycheck.com/nl/rallycheck-user-manual/> staat de uitleg voor de installatie en het aanmaken van een account.

U dient een internet verbinding te hebben om de route te downloaden naar uw telefoon.

Bekijk eventueel ook de volgende instructievideo's:

Installatie van de app: <https://youtu.be/D7CjZHUc9iU>

Rallycheck Tips and Tricks: <https://youtu.be/hvCZf8nEKAo>

GPS signaal

Het GPS signaal is niet overal even sterk en kan variëren in nauwkeurigheid. Ook de kwaliteit van de GPS ontvanger in de telefoon verschilt per merk/uitvoering. Indien in de route een controle staat opgesteld die GPS kritisch is, dan bestaat de mogelijkheid dat die door uw telefoon niet wordt gemeld. Controles die GPS kritisch zijn, hebben wij gekenmerkt als neutraal. Het missen wordt dan niet als fout aangerekend. U vindt de controles wel terug in de uitleg.

Tips voor het gebruik van de app

Het rijden met de Rallycheck app is eenvoudig. Voor een goede beleving van het gebruik adviseren wij het volgende:

- Monteer een telefoonhouder in uw auto, handig is om dit met een zuignap op de voorruit te plaatsen.
- Plaats de telefoon horizontaal in de houder, horizontaal gebruik is in de praktijk als meest prettig ervaren.
- Neem een USB voedingskabel mee om de smartphone tijdens het rijden op te laden.
- Neem een USB autolader mee. Het advies hierbij is een charger met een output van 2.1A of meer, goedkope laders leveren maar 1A, dat kan minder zijn dan de telefoon gebruikt als de locatie functie aanstaat.

De app werkt het beste indien:

- De Bluetooth uitstaat.
- Alle op de achtergrond lopende apps worden afgesloten.

Heeft de auto geen aansluiting voor een (USB) autolader?

- Neem dan een powerbank mee.
- Zet deze vast in de auto.
- Sluit de powerbank aan op de smartphone.
- Zorg ervoor dat de powerbank is opgeladen.
- Kies een powerbank met voldoende capaciteit, bijvoorbeeld > 7000mA.

Art. 2 Algemene reglementaire bepalingen

Bij de inschrijving dient u een vrijwaringsclausule te ondertekenen en onderwerpt de deelnemer zich aan de bepalingen van deze clausule en dit reglement.

Organisatie;	Evert Leideman	06-51175876
Route;	Jaap Jongman	06-34418992
Classic Job;	Service	06-41316808

Indicatie van de dagindeling:

8:00 uur inloop

8:30 uur briefing

9:01 uur start eerste deelnemers

9:50 uur aankomst koffiebreek

10:50 uur aankomst 2^e break

12:00 uur eerste deelnemers bij de middagstop.

14:30 uur McDonald break.

15:40 uur Test

16:30 uur aankomst eerste deelnemers

1. Controles:

Bij de start (TC 1) krijgt u de melding van een tijd klok in de app met als bijschrift "Start". Deze TC moet u accepteren met Save en hierna bent u gestart en kunt u beginnen met het kaartlezen.

Tijdens het rijden van de route worden routecontroles in de app zichtbaar. De routecontroles accepteren/opslaan door op Save te drukken.

De tijdcontroles (TC's) wordt aangegeven in het routeboek. De TC's zijn herkenbaar door het bord TC OUT en zijn bemande posten die uw vertrektijd controleren. Vroeger melden dan uw ideale passeertijd (IPT) is niet toegestaan (zie de verstrekte tabel met tijden). U dient dan te wachten.

De finish controle mag wel eerder worden aangedaan.

Na iedere break voor koffie, lunch, test of Mac dient u weer te vertrekken op uw ideale tijd, **dus de tijd van vertrek aangegeven in de tabel.**

2. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld. **(bijvoorbeeld: schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid).**

Liniaaltjes worden verstrekt!

Kaarttekens en kaartteksten, zoals vermeld op de legenda, onderbreken een kaartweg niet. (Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken en nummering wel.)

Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen. Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie en mogen altijd worden gebruikt.

3. De te gebruiken kaartwegen

Alle op de kaart voorkomende wegen mogen vaker worden bereden, maar uitsluitend in één richting.

4. Het rijden van de route

U dient zich te houden aan de regels gesteld in de wegenverkeerswet.

Een deelnemer is geen 'bestemmingsverkeer' of 'vergunninghouder'.

Wegen met een ten opzichte van de kaartsituatie veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden, bijvoorbeeld rotondes. Op de kaart plaatsen we dan ook vaak een cirkel. Deze cirkels onderbreken een kaartweg niet.

In een **Q- zone** of op **onverharde wegen** geldt een maximale snelheid van 30 km/h.

alleen Sportklasse:

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient er een omweg te worden gekozen zodat er zo min mogelijk van die route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

Bij grensbenadering mag bij het omrijden de grens worden overschreden.

5. Routeopdrachten

Pijlen kortste route

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen, en dit moet in nummervolgorde geschieden.

Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijvoorbeeld het pijlteken ergens op die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

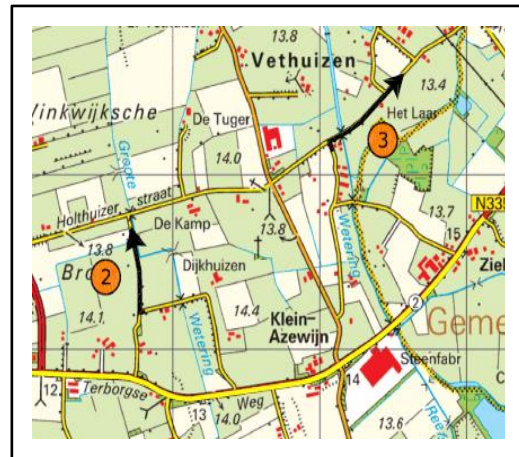
Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden, of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden



Ingetekende lijn

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.



Alleen Sportklasse

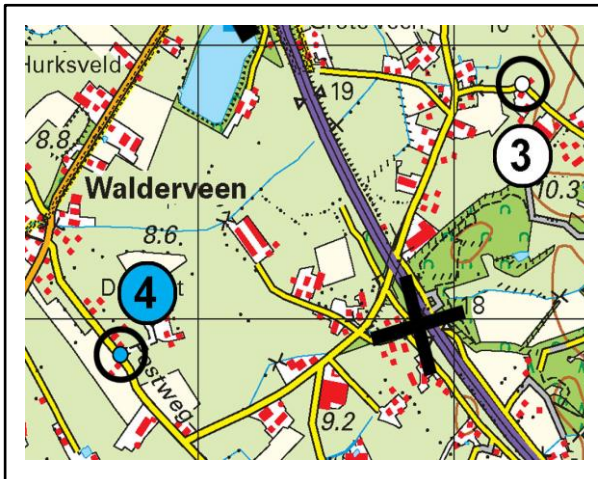
Ingetekende lijn (IL) met barricades

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. Dwarsstreepjes op de ingetekende lijn zijn barricades. Het is nimmer toegestaan een weg/weggedeelte, voorzien van een barricade, te rijden.

4. De barricades dienen in nummervolgorde ontweken te worden (nevenroute), waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn zo kort mogelijk dient te zijn. U dient daarom op de laatste samenkomst van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en de ingetekende lijn op de eerste samenkomst van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan rijden.
5. Het raken of kruisen van de ingetekende lijn is toegestaan.
6. De nebenroute dient zo kort mogelijk te zijn.
7. De ingetekende lijn mag eveneens in de nebenroute worden opgenomen echter alleen in voorwaartse richting.

Alleen sportklasse

Even punten de kortste route, naar oneven punten de op één na kortste route. (inclusief een regelmatigheidproef (RP))



1. In dit traject dient over kaartwegen een aaneengesloten route geconstrueerd en bereden te worden, waarin alle op het kaartfragment voorkomende punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met daarin een stip. Die cirkel bij die punten blokkeren een weg niet.
3. Naar een oneven punt rijdt u de op één na kortste route en naar een even punt de kortste route. Van het laatste punt tot de overgang naar een ander systeem dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.

Regelmatigheidsproef (RP)

Een RP is een, op basis van een kaartleessysteem, deel van een traject, dat loopt van een op het kaartfragment aangegeven start naar een geheim meetpunt.

De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd.

Bij een zelfstart kan een bord geplaatst zijn "START RP" en is ook net als de tabel met de te rijden gemiddelden in het routeboek opgenomen.

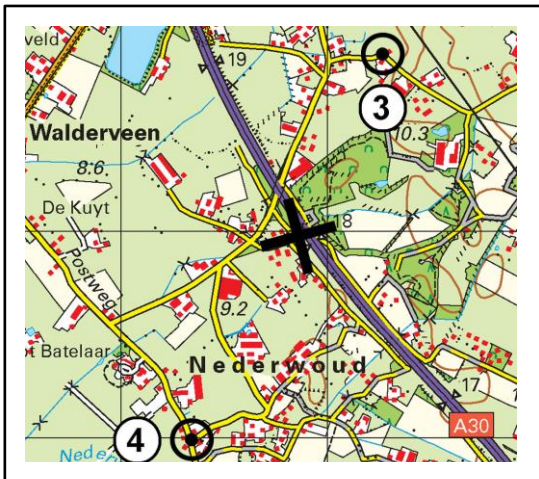
Bij een zelfstart wordt de deelnemer geacht te starten op de hele of halve minuut.

Niet met 2 auto's tegelijk starten!

Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.

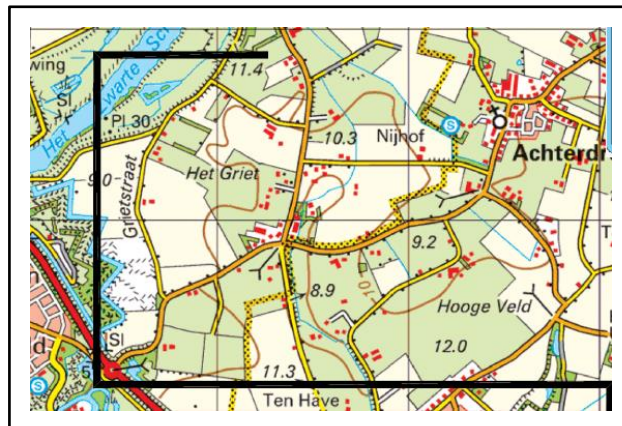
In de app wordt de start van de RP aangegeven met een controle S en bijschrift START RP. De klok met de lopende tijd wordt getoond. Save de controle op de hele of halve minuut en start met de RP.

Punten de kortste route



1. In dit traject dient over kaartwegen een aaneengesloten route geconstrueerd en bereiden te worden, waarin alle op het kaartfragment voorkomende punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met daarin een stip. Die cirkel bij die punten blokkeren een weg niet.
3. Naar het eerste punt, van punt naar punt en van het laatste punt tot de overgang naar een ander systeem dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.

Grensbenadering



1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit kaartleessysteem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de rijopdracht aangegeven richting wordt benaderd. Ligt de grenslijn aan uw linkerkzijde, dan zoveel mogelijk linksaf en aan uw rechter zijde zoveel mogelijk rechtsaf. Op het kaartfragment is de benadering vermeld.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
 - A. Het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
 - B. De route zo kort mogelijk is.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.

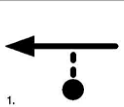




Grensbenadering zonder rode wegen

Idem tekst hierboven vermeld bij grensbenadering, maar met de opmerking;

Bij het rijden van de route mogen geen rode wegen of rode weggedeelten worden bereden!

Bol-pijl

1. U dient doormiddel van situatieschetsen (niet op schaal, gestileerd weergegeven) een bepaalde route te rijden. De situatieschetsen dienen in nummervolgorde te worden afgewerkt.
2. Bij de situatieschetsen staan de totaalafstand vanaf de start van het traject en tussenafstanden tussen de genummerde situaties vermeld.
3. Ononderbroken lijnen geven verharde wegen en onderbroken lijnen geven onverharde wegen aan.
4. Eigen wegen, zichtbaar doodlopende wegen en wegen die zijn voorzien van een verkeersbord aanduidende doodlopende weg mogen niet worden bereden.
5. In de situatieschetsen zijn wegen die niet bereden mogen worden niet opgenomen. Als ter verduidelijking zo'n weg is ingetekend, dan is deze weg voorzien van een blokkeringsymbool.
6. U dient de kortste route te rijden van de bol (dat is de samenkomst van wegen) naar de punt van de pijl. De route over de pijlpunt dient uiteraard in de richting van de pijl te worden gereden.
7. Zolang nog niet de volgende situatieschets is bereikt dient men de doorgaande weg te volgen.
8. Bij de situatieschetsen kunnen ter verduidelijking aanvullende teksten gebruikt worden.

Kms Tot/Par	Image	Description
0,0 0,0	 1.	Beekbergen Tullekensmolenweg Start vanaf het Ford museum LINKS AF.
0,2 0,2	 2.	Van Limburg Stirumweg
0,5 0,7	 3.	Voorste Kerkweg
0,2 0,9	 4.	Hogelandseweg
0,2 1,1	 5.	N786 - Dorpstraat

Bij de Ronald McDonald Rally gebruikt controlemateriaal

Stichting RallyControl

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze voorbeeldborden kunt u tegenkomen.
Voor alle controleborden en pijlen zie een voorbeelden aan de starttafel.



Passeercontrole (RC)
Meld zich op het scherm
in de app.



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)
Meld zich op het scherm
in de app.



Dwangpijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl - einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend.
Weg mag niet
worden ingereden